# Списки или селекты

*Cписки* – наследники **ItemsControl**

***ItemsSourse*** – источник данных

***Item*** – данные, если нет источника данных

Вставка:

*Add() //+объект в конец*

*Insert(индекс, объект)*

Удаление:

*Remove(объект)*

*Remove(объект, индекс)*

*Clear()*

***Count*** – свойство возвращающее значение количества

Виды элементов в списках:

1. *ListBox* – раскрытый список
   * Позволяет выбрать 1 и более элементов

Свойства:

***SelectionMode*** – режим выбора элементов

***Single*** //1

***Multiple*** // при нажатии

***Extended*** //Shift, Ctrl

***SelectedItems*** – коллекция выбранных элементов

событие **SelectionChanged**:

***e.RemoveItems*** – с чего снято выделение

**ScrollViewer.CanContentScroll = “False”** – для плавной прокрутки

1. ***ComboBox*** – выпадающий список

Свойства:

**IsEditable = “True”** – для разрешения ввода символов, по которым ищется подходящий элемент

***Width*** – ширина (меняется автоматически под выбранный элемент)

1. ***ListView*** – наследник ListBox, у которого можно настроить View/представление
2. ***DataGrid*** – табличное представление списка

Свойства списков:

* ***SelectionIndex*** – номер элемента
* ***SelectionItem*** – выбранный элемент
* ***SelectedValue*** – значение выбранного элемент а
* ***SelectedValuePath*** – указание свойства, которое будет в SelectedValue
* ***DisplayMemberPath*** – имя свойства, которое будет отображено в списке